



# REGLAMENTO

## FASE 1 y 2:

- Solo se tomarán en cuenta las partidas jugadas dentro de los horarios establecidos.
- Deben entrar a la sección Multijugador y dar clic directamente en "Dispara Operación" → 
- No se tomarán en cuenta las partidas iniciadas desde la sección de "juega con amigos".
- Para lograr clasificar el alumno deberá recolectar la mayoría de aciertos posibles, cada acierto equivale a un punto dentro de la partida.
- **No se tomará en cuenta el resultado dentro de la partida para acumular puntos, únicamente los aciertos.**
- Todos los alumnos tendrán el mismo tiempo establecido por Zoombers disponible para jugar.
- Si un alumno se desconecta por fallas técnicas, decisión propia o cualquier otra situación su conteo de aciertos dentro de la partida se perderá.
- Si el contrincante se desconecta, el alumno que permanezca en la partida conservará los puntos de aciertos obtenidos.
- Las partidas aún activas en la hora del cierre del horario del torneo, se terminarán automáticamente 5 segundos antes de la hora considerando la partida un empate entre los jugadores. Este corte permitirá al sistema hacer el conteo de aciertos y asegurar que los puntos de estas partidas se consideren para el total de aciertos de cada jugador en el torneo y posicionarnos correctamente en el marcador general.
- No se podrá iniciar una partida un minuto antes que termine el horario establecido de participación del torneo, ya que dicha partida no tendría tiempo suficiente para desarrollarse.
- **La tabla de clasificación** (ranking o marcador) mostrará en tiempo real los aciertos acumulados por los participantes dentro de los primeros lugares de la competencia. Los resultados de cada fase serán preliminares hasta ser enviados por Zoombers a Dirección / Coordinación del Colegio acompañados de un comunicado oficial definiendo a los ganadores. Entonces Zoombers los podrá publicar como oficiales en sus canales de comunicación.
- **Tiempo Extra:** Entre los 3 a 5 minutos la pantalla de los concursantes comenzará a mostrar los reactivos mucho más rápido de lo usual y a parpadear, los corazones ya no se podrán recuperar. La finalidad es definir a un ganador.

**Recuerda que cuentas con todo un equipo de soporte para atender cualquier problema y escuchar tus sugerencias para seguir mejorando este gran evento.**

- Las partidas deberán realizarse desde el Portal Web, aquellas que sucedan en la App no contarán.



- Se recomienda utilizar Firefox o Chrome.



- Zoombers se reserva el derecho de participación por mal comportamiento de algún miembro de la Comunidad Escolar.

- Al participar en el torneo se están aceptando estas reglas. Zoombers tendrá la decisión final sobre cualquier controversia.

**Contacta directamente a:  
soporte@zoombers.com / +52 1 55 8416 5010**



# REGLAMENTO

## FASE 3: ¡FINAL!

- Las partidas deberán realizarse desde el Portal Web a través del botón especial "Torneo Zoombers", el cuál será solo visible para los finalistas.  
Si un alumno ingresa desde la aplicación, no podrá ver el botón.



- Se recomienda utilizar Firefox o Chrome.



- Zoombers se reserva el derecho de participación por mal comportamiento de algún miembro de la Comunidad Escolar.
- Al participar en el torneo se están aceptando estas reglas. Zoombers tendrá la decisión final sobre cualquier controversia.

- Si el alumno presenta algún tipo de falla técnica en su dispositivo o controversia, el colegio deberá ponerse en contacto con Soporte Zoombers inmediatamente, evitando interrumpir la transmisión de zoom para respetar el tiempo de todos los colegios participantes.
- Zoombers busca una participación justa dando la oportunidad a los alumnos de participar de forma amigable, por ello se reserva el derecho de reiniciar una partida específica en caso de ser necesario.

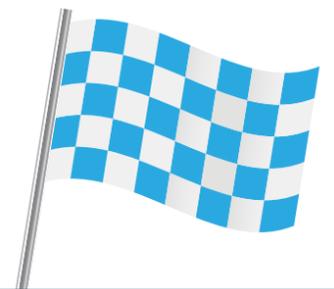
- Sugerimos utilizar dos dispositivos:

En el primero se deberá abrir el enlace de Zoom especial para los finalistas, con cámara encendida que permita visibilidad del participante.

Solo en casos excepcionales en que no se pueda cumplir con este requisito, con previo acuerdo con el colegio, se permitirá la participación del alumno.

En el segundo se deberá conectar con su usuario y contraseña en el portal web e ingresar al botón especial "Torneo Zoombers".

- Esta Fase es de eliminación directa: el perder una partida evitará continuar en el torneo.
- Si un alumno se desconecta por fallas técnicas, decisión propia o cualquier otra situación perderá la partida.
- Si ambos competidores no se conectan, se decidirá aleatoriamente al ganador por el sistema.
- Si el alumno no se conecta a tiempo:
  - Perderá la partida y gana el otro participante por default.
  - Los alumnos tienen 5 min para conectarse a partir del horario que corresponde a su grado.
- La eliminación del torneo es definitiva.
- Cuando queden sólo dos finalistas, se decidirá al ganador a dos de tres partidas.
- Si alguien juega en lugar del finalista, quedará descalificado.
- Se solicita que cada colegio le de un espacio a los alumnos finalistas dentro de la escuela para participar en el horario de la final.
- Se solicita apoyo para que un docente acompañe a los finalistas.
- Se otorgará un link de streaming privado por si las familias de los alumnos quieren observar la final.
- Los resultados son finales y no apelables.
- Cualquier problema que se presente durante el Torneo y no sea generalizado, se revisará posteriormente al Torneo.
- Todos los reportes se deberán levantar ante el área de Soporte Zoombers y no interferir con la dinámica del evento.



Recuerda que cuentas con todo un equipo de soporte para atender cualquier problema y escuchar tus sugerencias para seguir mejorando este gran evento.

Contacta directamente a:  
soporte@zoombers.com / +52 1 55 8416 5010